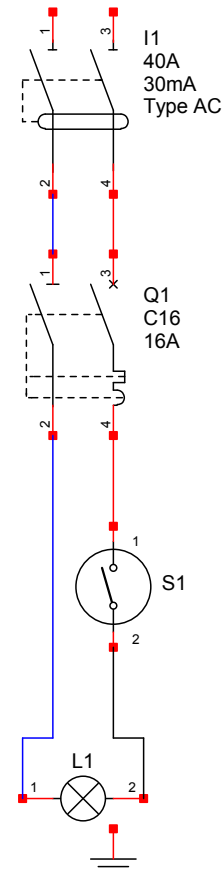
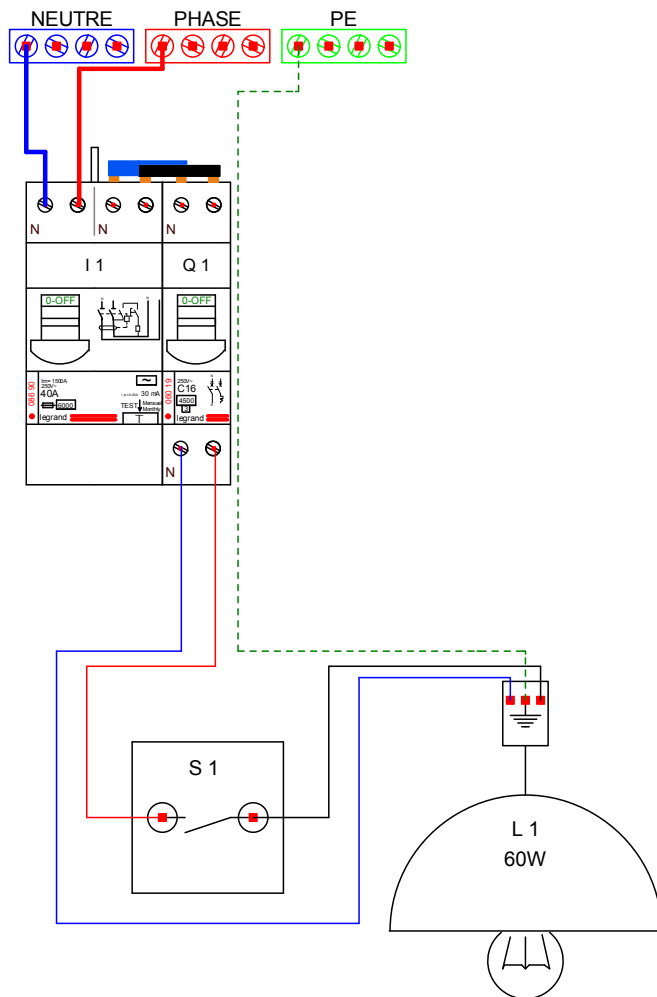


Circuits d'éclairage

Folio	Description	Dessiné le:	Mdifié le:
01	Page de garde	16/09/2010	27/12/2010
02	Simple allumage	16/09/2010	27/12/2010
03	Simple allumage (schéma multifilaire)	16/09/2010	27/12/2010
04	Va et vient	16/09/2010	27/12/2010
05	Va et vient (multifilaire)	16/09/2010	27/12/2010
06	Double allumage	16/09/2010	27/12/2010
07	Double allumage (multifilaire)	16/09/2010	27/12/2010
08	Télerupteur	16/09/2010	27/12/2010
09	Télerupteur (multifilaire)	16/09/2010	27/12/2010
10	Minuterie avec effet	16/09/2010	27/12/2010
11	Minuterie avec effet (multifilaire)	16/09/2010	27/12/2010

Disjoncteur : 16A maxi
Fusible : 10A maxi
Section : 1,5 mm²



Chronogramme

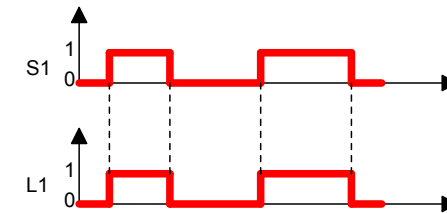
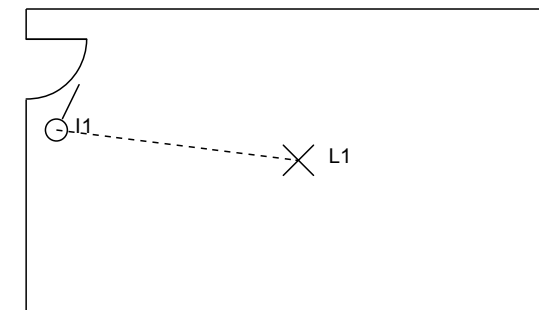


Schéma architectural



○ S 1 Simple allumage

× L 1 Lampe

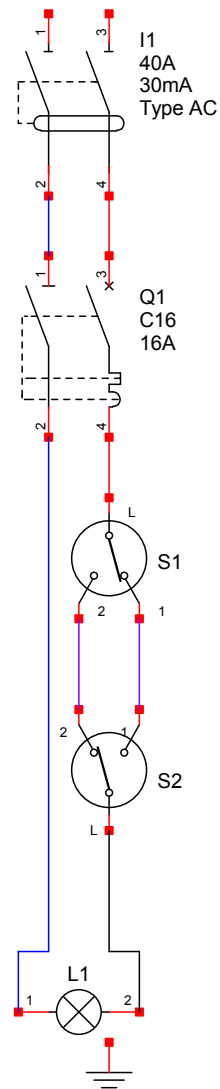
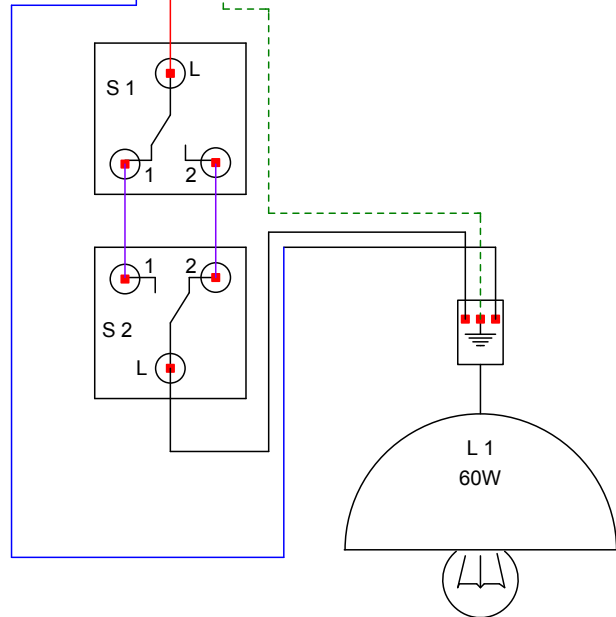
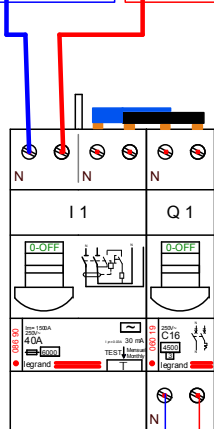
Principe

Commander, à partir d'un endroit, un ou plusieurs récepteurs électriques.

Exemples :

Éclairage d'une lampe ou d'un tube fluorescent ;
commande d'une prise de courant.

NEUTRE PHASE PE



Chronogramme

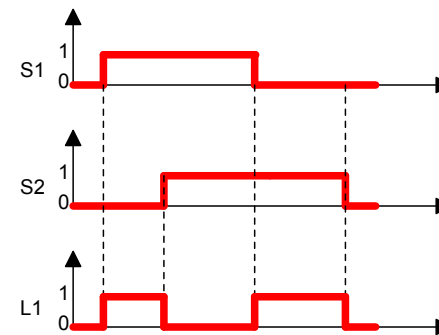
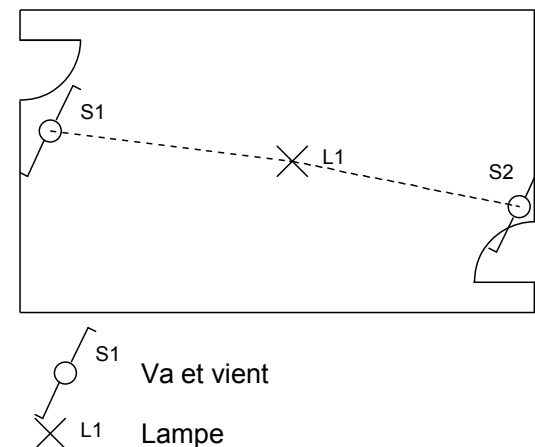


Schéma architectural



Principe

Commander l'allumage et l'extinction d'une lampe ou d'un groupe de lampes de deux endroits différents.
Exemple :
Dans un couloir, éclairage et extinction des deux extrémités du couloir.

